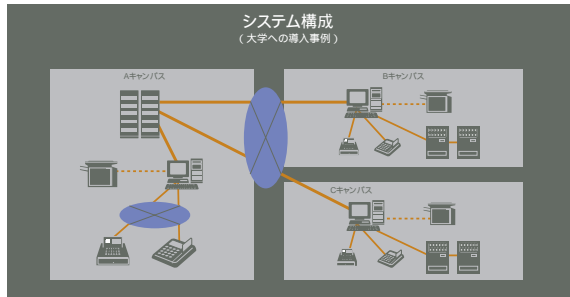


# 1997年

## ICカードキャッシュレス決済システム

IC card cashless settlement system

プリペイドチャージされたICカードを使用して、売店、自動販売機、食堂などでのキャッシュレス決済を実現するシステム。買い物をする側は現金を使用せず、販売側のスピーディな精算処理を可能とした。



# 1997年

## インターネットビジネスの展開

Development of Internet businesses

ビジネスマンをはじめ、女性、子供、地域などの特定層をインターネットでネットワーキングする試みが多方面で展開されている。情報に敏感な女性を対象とした まちこ や、子供と母親のための magnet のように 新たなコミュニティを創造する場 を提供したり、企業活動での電子商取引を推進するためのEDX(電子データ交換) など、多方面でのWebサービスを行っている。



Copyright 1996,2000 NTT DATA CORPORATION  
Copyright 1996,2000 SANRIO CO., LTD.

<http://www.magnet.ne.jp/>

# 1997年

## Virtual N-Townプロジェクト

Virtual N-Town project

1997年7月から、横浜市港北ニュータウンのCATVを利用して、家庭内テレビ画面に3次元の仮想のまち「Virtual N-Town」を創り出し、ICカードを用いた国内初のCATVホームバンキング 音声によるコミュニケーション、公益情報の提供サービスなどを双方向通信で提供した地域密着型生活情報サービス実験プロジェクト。2年間、国内最大規模の827世帯(1,533人)の一般モニターおよび29社1団体(計59店舗)の情報提供者が参加した。

